

Результаты работы отделения
патологии перинатального
периода Национального центра
охраны материнства и детства с
детьми до 3 лет с общей
задержкой развития на фоне
неврологической патологии

Главный внештатный детский невролог Кыргызской
Республики, к.м.н., невропатолог Национального центра
охраны материнства и детства
БАБАДЖАНОВ НУРМУХАМЕД ДЖАМАЛОВИЧ

Задержка развития и неврология

Общая задержка развития

Отставание в моторной, речевой, когнитивной, эмоциональной сферах.

Частые причины

- Перинатальная гипоксия
- Интракраниальные кровоизлияния
- Недоношенность
- Инфекции ЦНС
- Генетические синдромы



Характеристика пациентов

356

Детей

В возрасте от 0 до 3 лет.

2024–2025

Период лечения

С 2024 по 2025 год.

Основные диагнозы

- ВПР ЦНС
- ДЦП
- ОЗР (общая)
- ПП ЦНС
- ГИЭ

Факторы риска

- Недоношенность
- Асфиксия
- Внутриутробные инфекции
- Родовые травмы



Методы оценки



Клиническая
оценка

Неврологический
статус.



Тестирование

Психологическое,
логопедическое.



Шкалы

Denver II, mChat.



Инструментальн
ые методы

Нейросонография,
ЭЭГ, МРТ.

Повторная оценка через 3, 6 и 12 месяцев.

Подход к коррекции

Медикаментозное лечение

Фармакологическая поддержка.

Работа с родителями

Обучение, сопровождение,
телемедицина.



Физиотерапия

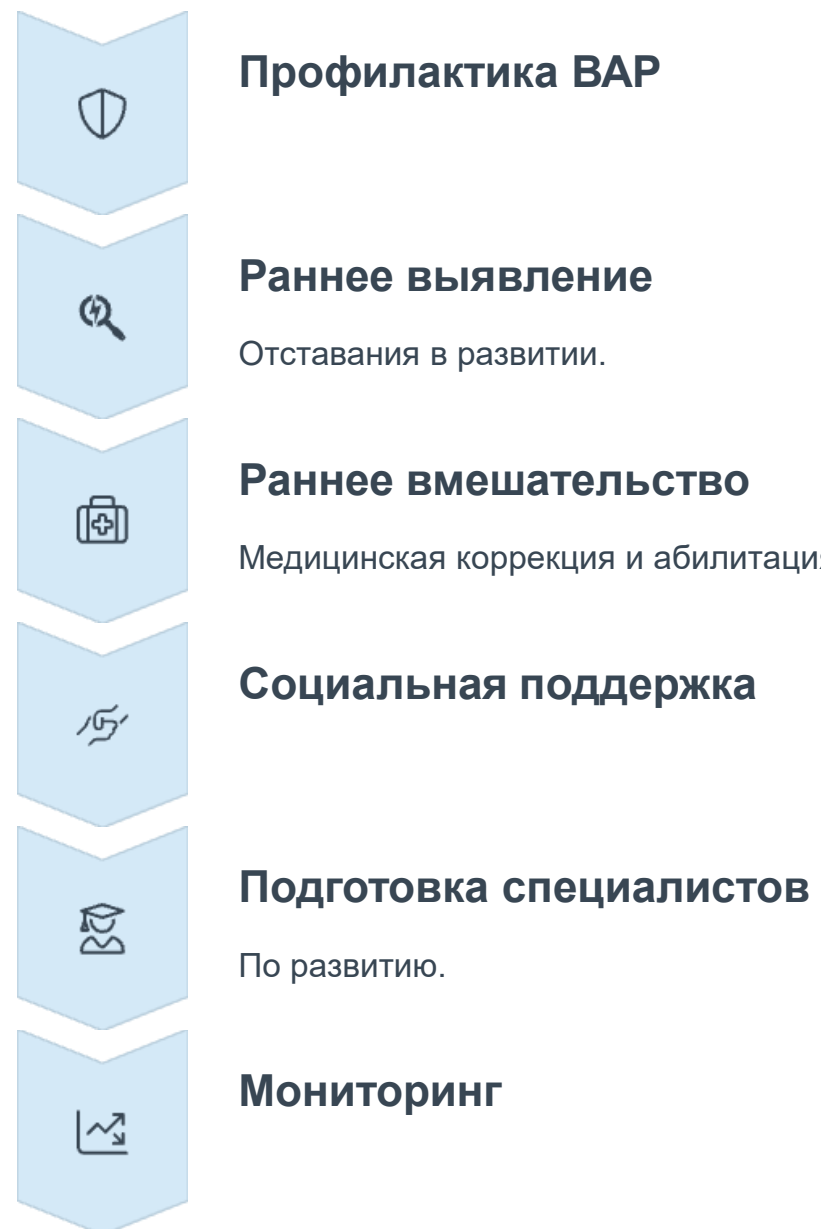
Массаж, кинезитерапия.

Стимуляция

Игровая, сенсорная.

Задачи раннего вмешательства

Связанный ребенок-семейно-центрированный процесс:



Цифровые технологии

Возможности и риски

Обучение, общение, игра, но также дезинформация, злоупотребления, беспокойство.

Стремительное развитие

Взрослые не успевают выбрать эффективные стратегии взаимодействия.

Трудности родителей

В организации взаимодействия детей с цифровым контентом.

Чрезмерное влечение

К использованию цифровых технологий в ущерб другим деятельности.



Влияние цифровых технологий на нервную систему

Разработчики игр создают контент, вызывающий сильные нейронные реакции.

Механизмы вознаграждения

Игры стимулируют те же центры, что и азартные игры.



Переутомление и капризы

Дети не осознают усталость, что ведет к истерикам.





«Родительское посредничество»

Набор стратегий для минимизации рисков и максимизации выгод цифровых медиа.



Активное посредничество

Совместное использование и обсуждение.



Ограничительное посредничество

Правила времени и контента.



Технические ограничения

Родительский контроль и мониторинг.

Особенно важно для детей раннего возраста, чье развитие определяется практическим опытом.

Семейные правила = экранное время

Экранное время - время, затрачиваемое на устройства с экраном (ТВ, планшет, смартфон).

Что смотреть

Регламентированный контент.

Во что играть

Одобрённые игры.

Сколько времени

Ограниченный период.

Где и когда

Определённые места и ситуации.

Screen Time

- : Sitler a puntere tof bitches
- : Sitler seeet time, tfe biiches.
- » SOler for chrcks foatd time.
- » Sitler seeet mome tof llivhies.
- : SOler to chiate fer ther
- chreet buchers to
- e for le liio





Типичные ошибки в родительском посредничестве

Неправильные подходы к управлению цифровым поведением детей.



Награда или наказание

Доступ к устройствам как
метод воспитания.



Снисходительность бабушек

Разные правила от разных
членов семьи.



Разные правила родителей

Разногласия после развода.

Ключевые рекомендации

Формирование здоровых цифровых привычек у детей.



Четкие правила

Действуют везде, где есть доступ.



Качественный контент

Соответствует возрасту, проверен родителями.



Цифровая грамотность

Обучение самоконтролю, а не запреты.



Дополнительные рекомендации

Развитие самостоятельности и позитивного отношения к технологиям.

1

Самостоятельность

Дети должны учиться выявлять небезопасный контент.

2

Физическая активность

Технологии могут побуждать к танцам и играм.

3

Временные рамки

Информирование о времени и планирование.

Проблемы



Поздняя диагностика

После 2 лет.



Недостаток осведомленности

У родителей.



Доступность услуг

В регионах.



Отсутствие преемственности

Между стационаром и амбулаторным звеном.



Выводы



A photograph of a modern interior space, likely a lobby or conference area. The walls are covered in dark wood paneling. A large, light-colored screen on the left displays the text "Thank You" in a blue, cursive font. The ceiling features recessed lighting and a large, circular, illuminated light fixture. A door with a green exit sign is visible in the background.

Thank You

Благодарю за внимание!